Requerimientos Específicos de Software

**Para**

**<Control de Membrecía y finanzas>**

**Versión 1.0 aprobado**

**Preparado por <FrecomSystem>**

**<Iglesia Metodista Manantiales de Vida >**

**<09/06/2015>**

Tabla de Contenidos

Tabla de Contenidos ii

Historial de Revisión ii

1. Introducción 1

1.1 Propósito 1

1.2 Alcance del proyecto y características del producto 1

1.3 Referencias 1

2. Descripción general 1

2.1 Perspectiva del producto 1

2.2 Clases de usuario y Características 1

2.3 Entorno de funcionamiento 2

2.4 Diseño e Implementación de restricciones 2

2.5 Documentación de usuario 2

2.6 Suposiciones y dependencias 2

3. Características del sistema 2

3.1 Funcionalidad del Usuario Pastor 2

3.2 Funcionalidad del Usuario Tesorero 6

4. Requisitos para la interfaz externa 4

4.1 Interfaces de usuario 4

4.2 Hardware Interfaces 4

4.3 Software Interfaces 4

4.4 Interfaz de Comunicaciones 4

5. Otros requisitos no funcionales 4

5.1 Requisitos de Desempeño 4

5.2 Requisitos de Seguridad 4

5.3 Atributos de Calidad de Software 5

Apéndice A: Diccionario de datos y modelo de datos 5

Apéndice B: Modelos de Análisis 6

Historial de Revisión

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Fecha** | **Motivo para cambios** | **Versión** |
|  |  |  |  |

# Introducción

## Propósito

El propósito del Plan de Desarrollo de Software es proporcionar la información necesaria para controlar el proyecto. En él se describe el enfoque de desarrollo del software.

Los usuarios del Plan de Desarrollo del Software son:

* **Las partes del equipo de desarrollo lo usan para entender lo qué deben hacer, cuándo deben hacerlo y qué otras actividades dependen de ello.**
* **Ayudar a los usuarios finales del software a entender exactamente qué es lo que el cliente de software desea**.

## Alcance del proyecto y características del producto

Este proyecto se centra en desarrollar un sistema que cumpla y satisfaga las necesidades del pastor y tesorero que serán los usuarios finales, se plantea un diseño más eficiente y acorde con los que se necesita, permitiendo así reducir tiempo y errores en cálculos.

El producto final tiene las siguientes características:

* Ahorro de tiempo y materiales.
* Reduce horas de trabajo
* Guarda exitosamente los registros.

## Referencias

No disponible.

# Descripción general

## Perspectiva del producto

Se proyecta implementar un sistema que permita controlar y calcular las membrecías, además que permita registrar todos miembros de la iglesia y células. El sistema a implementarse es un software independiente, ya que no tendrá relación con otros sistemas.

## Clases de usuario y Características

|  |  |
| --- | --- |
| Pastor (favorecido) | El pastor es el encargo de realizar todo lo relacionado con lo de insertar, modificar, eliminar entre otras funciones, lo cual lo hará aproximadamente dos a cuatro veces por semana. Además el posee los conocimientos básicos de computación y como funciona todo respecto a la iglesia. |
| Tesorero | El tesorero es la persona encargada, de monitorear las entradas y salidas que se realizan en la iglesia, calcula el presupuesto para el próximo año, y hace el cierre de cada mes.  Además puede realizar consultas del total de las finanzas que hay en la iglesia, sabe manejar procedimientos de contabilidad. |

## Entorno de funcionamiento

OE-1: El sistema de la iglesia operará con los siguientes navegadores Web: Google Chrome, Mozilla Firefox.

## Diseño e Implementación de restricciones

CO-1: Todo el código HTML debe cumplir con el estándar HTML 4.0.

CO-2: El diseño debe cumplir con tener al menos un navegador.

CO-3: El sistema será desarrollado en HTML, este lenguaje nos ofrece una gran adaptabilidad, una estructuración lógica y es fácil de interpre­tar tanto por humanos como por máquinas.

## Documentación de usuario

UD-1: Si se cambiara alguno de los dos usuarios(pastor , tesorero) el sistema deberá pedir una nueva contraseña y usuario

UD-2: El sistema además debe de poseer algún botón de ayuda por aquello que el usuario tenga algún tipo de duda.

## Suposiciones y dependencias

AS-1: Se espera que el sistema sea utilizado en el sistema operativo Windows, además con una suficiente memoria para que el programa funcione adecuadamente.

AS-2 Se espera que el pastor y tesorero sepan conocimientos básicos para utilizar una máquina.

# Características del sistema

## Funcionalidad del Usuario Pastor

3.1.1 Descripción y Prioridad

Añadir miembro

El pastor se registra y si es correcto, procede a registrar un miembro ya sea para la iglesia o para la célula.

Prioridad=alta

Eliminar miembro

El pastor se registra correctamente, y si desea eliminar un miembro lo busca y procede a eliminarlo ya sea de celula o miembro.

Prioridad=media

Modificar miembro

El pastor se registra y si es correcto, procede a modificar un miembro o varios ya sean para la iglesia o para la célula.

Prioridad=media.

Añadir inventario

El pastor se registra y si es correcto, procede a registrar un producto en el inventario.

Prioridad=alta

Eliminar inventario

El pastor se registra correctamente, y si desea eliminar del inventario lo busca y procede a eliminarlo.

Prioridad=media

Modificar inventario

El pastor se registra y si es correcto, procede a modificar los datos del objeto del inventario que necesite.

Prioridad=media.

Consultar

El pastor se registra y si es correcto, realiza la consulta que necesite.

Prioridad=alta.

3.1.2 Estímulo / Secuencias de Respuesta

Estimulo: El pastor solicita entrar a su interfaz

Respuesta: El sistema verifica que se haya logueado correctamente para poder realizar lo solicitado.

Estimulo: El pastor solicita insertar un miembro ya sea de celula o miembro independiente.

Respuesta: El sistema muestra el formulario correctamente para poder realizar lo solicitado

Estimulo: El pastor solicita eliminar un miembro ya sea de celula o miembro independiente.

Respuesta: Si el pastor elige “Esta seguro que desea eliminarlo” el sistema procederá a quitar al miembro

Estimulo: El pastor solicita modificar algún miembro ya sea de celula o miembro independiente.

Respuesta: El sistema muestra el formulario correspondiente para poder realizar lo solicitado

Estimulo: El pastor solicita añadir al inventario

Respuesta: El sistema muestra el formulario correctamente para poder realizar lo solicitado

Estimulo: El pastor solicita modificar al inventario

Respuesta: El sistema muestra el formulario a modificar del objeto del inventario elegido

Estimulo: El pastor solicita eliminar del inventario

Respuesta: Si el pastor elige “Esta seguro que desea eliminarlo” el sistema procederá a quitar del inventario

Estimulo: El pastor solicita consultar

Respuesta: El sistema desplegaran los datos de la opción elegida.

3.1.3 Requisitos funcionales

|  |
| --- |
| Insertar miembros: El sistema permite poder ingresar un miembro o varios.  Modificar miembros: El sistema permite poder modificar un miembro o varios ya sea el nombre o cual dato que desee.  Eliminar miembros: El sistema deberá permitir al pastor eliminar cualquier miembro |
| Crear celula: El pastor procede a crear una celula nueva.  Insertar miembros: El sistema permite poder ingresar un miembro o varios en las celulas que necesite.  Modificar miembros: El sistema permite poder modificar un miembro o varios ya sea el nombre o cual dato que desee de la celula que quiera.  Eliminar miembros: El sistema deberá permitir al pastor eliminar cualquier miembro de cualquiera de las celulas existentes. |
| Añadir inventario: Si el pastor se loguea correctamente el sistema lo dejara añadir un nuevo inventario.  Modificar inventario: El sistema permite poder modificar un inventario o varios.  Eliminar inventario: El sistema deberá permitir al pastor eliminar algún inventario que ya no desee. |
| Mostar miembros: El sistema permite mostrar a todos lo miembros o al que pastor desee que se vea.  Mostrar Celulas: El sistema permite mostrar a todos lo miembros de las celulas  Mostrar Inventario: El sistema permite mostrar todo del inventario. |

## Funcionalidad del Usuario Tesorero

3.1.1 Descripción y Prioridad

Entrada

El tesorero se registra y si es correcto, procede a registrar la entrada correspondiente Prioridad=alta

Salida

El tesorero se registra y si es correcto, realiza la salida que necesite

Prioridad=alta

Cierre

El tesorero se registra y si es correcto, realiza el cierre del mes que necesite.

Prioridad=alta.

Presupuesto

El tesorero se registra y si es correcto, realiza el presupuesto del año que necesite y el tipo seleccionado.

Prioridad=alta.

Consultar

El tesorero se registra y si es correcto, realiza la consulta que necesite.

Prioridad=alta.

3.1.2 Estímulo / Secuencias de Respuesta

Estimulo: El tesorero solicita entrar a su interfaz

Respuesta: El sistema verifica que se haya logueado correctamente para poder realizar lo solicitado.

Estimulo: El tesorero solicita insertar una entrada

Respuesta: El sistema muestra el formulario correctamente para poder realizar lo solicitado

Estimulo: El tesorero solicita realizar una salida.

Respuesta: El sistema procederá a realizar la salida

Estimulo: El tesorero solicita realizar el cierre

Respuesta: El sistema realizara la salida del mes correspondiente.

Estimulo: El tesorero solicita realizar el presupuesto

Respuesta: El sistema mostrara el presupuesto del año y tipo elegido.

Estimulo: El tesorero solicita consultar el monto.

Respuesta: El sistema mostrara el monto solicitado con la opción de consulta elegida.

3.1.3 Requisitos funcionales

|  |
| --- |
| Entrada: El sistema permite que el tesorero digitar cada uno de los datos para insertar las entradas (monto, tipo).  Salida: El sistema permite que el tesorero digitar cada uno de los datos para insertar las entradas (monto, tipo) y presiona el botón de salir.  Cierre: El sistema permite que el tesorero realice el cierre que necesite del mes elegido y presiona el botón de salir.  Presupuesto: El sistema permite que el tesorero obtenga el presupuesto del tipo, año elegido y presiona el botón de salir. |
| Mostar total: El sistema permite mostrar el total del monto total.  Mostrar Tipo: El sistema permite mostrar el monto del tipo elegido.  Mostrar Fecha: El sistema permite mostrar el monto en la fecha elegida. |

# Requisitos para la interfaz externa

## Interfaces de usuario

UI-1: El sistema empieza por mostrar a los usuarios la interfaz de logeo donde se tendrá que registrar el usuario y contraseña para poder acceder a su respectiva ventana. Una vez el usuario se logea correctamente el sistema detectara al usuario correspondiente

UI-2: Si el sistema reconoce al pastor como usuario este mostrara su respectiva ventana con los menús y opciones disponibles para el pastor donde podrá controlar la membresía de su iglesia (añadir, modificar, eliminar y consultar miembros), también tendrá control del inventario de la iglesia. Esta interfaz contara con botones, menús despegables, mensajes de error y formularios para el ingreso, modificación y eliminación así como la opción de consultar toda esa información ordenada de los miembros de dicha iglesia.

UI-3: Por otro lado si el sistema detecta al tesorero como usuario se cargara su ventana o interfaz principal donde podrá realizar sus labores básicas (ingresar entradas, salidas, cierres, presupuesto, consultas). Esta ventana presentara botones, menú de opciones, mensajes de error y formularios donde podrá ingresar, modificar, eliminar al igual que consultar toda la información necesaria.

## Hardware Interfaces

## HI-1 Monitor: El sistema mostrar la información a los usuarios por medio de la pantalla del monitor.

HI-2 Impresora: El sistema imprimirá los reportes en la impresora instalada.

## Software Interfaces

No disponible.

## Interfaz de Comunicaciones

No disponible.

# Otros requisitos no funcionales

## Requisitos de Desempeño

PE-1: El sistema funcionara para 2 usuarios fijos donde será funcional a cualquier hora del día.

## Requisitos de Seguridad

SE-1: Los usuarios estarán obligados a logearse en el sistema para poder acceder a su respectiva interfaz.

SE-2: El sistema solo permitirá hacer cambios a los usuarios en sus respectivas interfaces ósea el sistema no permitirá que uno de los usuarios realice cambios en la interfaz del otro.

.

## Atributos de Calidad de Software

Disponibilidad-1: El Sistema estará a disposición de los usuarios en todo momento así podrá usarlo a la hora que lo necesite.

Robustez-1: Si alguna función no funciona entre el usuario y el sistema este notificara sobre el problema y lo re direccionara a la página principal del usuario para que lo vuelva a intentar.

Apéndice A: Diccionario de datos y modelo de datos

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usuario Pastor | = | \* Este usuario maneja toda la membrecía (añadir, modificar, eliminar), el control de células (crear, añadir, modificar, eliminar) y el control del inventario (añadir, modificar, eliminar) al igual que las consultas de estas (miembros, células, inventario). \* |
| Usuario Tesorero | = | \* Este usuario manejara el ingreso de las entradas, salidas, presupuestos, cierres y consulta. Todo esto en su respectiva interfaz. \* |
| Control de Membrecía | = | \* Es el control que el usuario pastor tendrá sobre los miembros (añadir, modificar, eliminar, consultar), también sobre el inventario. \* |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Control de Finanzas | = | \* Es el control que el usuario tesorero tendrá sobre las finanzas de la institución (entradas, salidas, cierre, presupuesto), también sobre las consultas. \* |

Consultas:

-Total

-Tipo

-Fecha

Interfaz Tesorero

-Entradas

-Salidas

-Cierre

-Presupuesto

Interfaz Pastor:

-Añadir Miembro

-Modificar Miembro

-Eliminar Miembro

Crear Celulas

-Añadir Miembro

-Modificar Miembro

-Eliminar Miembro

Inventario

-Añadir

-Modificar

Eliminar

Consultas:

-Miembros

-Celulas

-Inventario

Logeo

Sistema de Control de Membrecía y Finanzas

Apéndice B: Modelos de Análisis

El usuario elige la acción (insertar, modificar, etc.)

Error en el sistema

Error en el sistema

Incompleto

Esperando Notificación

Liberado

Acción

Preparado

Cancelado

Acción Realizada

Datos Incorrectos

Error en el sistema

Se realiza la acción

Solicitando Datos